

Regelwerk

Steeldartliga Landkreis Fulda

vom 29.02.2025

1. Das Startgeld:

Liga: **205,00 € pro Saison**
Geteilt in 125€ Startgeld (Preisgeld)
30€ für Software, Bearbeitungsgebühren, Pokale
50€ Kautions für die erst Anmeldung der Mannschaft-
(entfällt wenn Mannschaft bereits gemeldet war)
Pro gemeldetem Spieler kommen 3€ Mitgliedsbeitrag dazu
(Beispiel: 15 Spieler x 3€ = 45€)

Besitzt eine Mannschaft keinen eigenen 2K Live Zugang wird für 30€ ein Zugang bereitgestellt!

Beispiel:

1. Platz 40% +Pokal
2. Platz 30% +Pokal
3. Platz 20% +Pokal
4. Platz 10%

1.2: Die Verteilung des Preisgeldes richtet sich nach den Teilnehmenden Mannschaften.

1.3: Das Preisgeld wird bei der Preisverleihung des Ligaabschluss Vergeben.

2.Vorgaben und Messungen

Zur Ausrichtung des Saison Betriebs sind zwei Beleuchtete Steeldart Boards und zwei Internetfähige Tablets oder Computer verpflichtend.

Der Abstand zur Dartscheibe ist ein wichtiger Faktor für ein erfolgreiches Dartspiel. Hier sind die offiziellen Maße für Steel- und E-Dart:

Höhe (Boden bis Bulls Eye): 1,73 Meter

Entfernung (Abwurfline bis Board): 2,37 Meter

Diagonale (Abwurfline bis Bulls Eye): 2,93 Meter

Bei berechtigten Beanstandungen des Gegners hat die Heimmannschaft die Mängel zu korrigieren.

3. Die Spieltermine:

Liga: Pro Team 2 Feste Tage für Termine

In 2K Samstag um 20 :00 Uhr voreingestellt

(Andere Ligen werden Berücksichtigt)

Dabei kann es zu Veränderungen durch Überbelegungen, Ruhetage, Urlaub, Veranstaltungen etc. kommen.

3.1. Der jeweilige Spieltag soll in einem Zeitraum von 14 Tagen gespielt werden, d.h. in der Woche vor oder in der Woche nach dem angesetzten Spieltermin.

3.2. Zur Terminfindung werden von der Heimmannschaft 4 Termine an ihren Festgelegten Tagen vorgeschlagen (z.B. 2mal Dienstag 2mal Samstag)

3.3. Der Termin, also Datum, Uhrzeit und Ausgang sind dem Ligaleiter unverzüglich nach Einigung der Mannschaften mitzuteilen. Sollten beide Mannschaften keinen Passenden Termin in dem besagten Zeitraum finden, legt der Ligaleiter einen Pflichttermin fest.

4. Die Spielvariationen in den einzelnen Ligen lauten:

Liga: Singles:501 Double Out

Doppel: 501 Double Out

4.1: Es wird Bo 3 gespielt. Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das Spiel. Den zweiten Satz beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Sollte ein dritter Satz erforderlich sein, wird die Startfolge mit einem Wurf auf das Bull entschieden

4.2: Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das Ausbullen. Bei gleichem Abstand wird erneut ausgebullt, wobei die Pfeile nicht stecken bleiben, und der Spieler der Gastmannschaft beginnt die 2. Runde des Bullens. Das Doppelbull zählt mehr als das Singlebull (es gilt nicht „Bull ist Bull“)! Stecken beide Pfeile im Single Bull, wird ebenfalls erneut gebullt

5. Spielausgang:

Es werden 20 Punkte ausgespielt.

Die Mannschaft mit mehr als 10 Punkten gewinnt. Die Mannschaft mit weniger als 10 verliert. Bei Gleichstand wird es Unentschieden gewertet

Sieger 3 punkte

Unentschieden 1 Punkt

Verloren 0 Punkte

6. Ablauf:

Die Reihenfolge des Spielberichts ist zwingend einzuhalten! Ein Spiel beginnt mit einem Doppel auf der linken und der rechten Seite, wonach die jeweiligen Spieler des jeweiligen Doppels an derselben Scheibe im Einzel gegeneinander antreten. Zur Halbzeit wechseln die Auswärtsspieler die Scheiben.

Beispiel (das Beispiel zeigt nur die erste Halbzeit)

Board 1: Doppel: H1/H3: G1/G3

Einzel: H1: G1 H2: G2 H1: G2 H2: G1

Board 2: Doppel: H2/H4: G2/G4

Einzel: H3: G3 H4: G4 H3: G4 H4: G3

7. Zeit:

Eine Mannschaft hat 30 Minuten Zeit, das Spiel nach vorgegebener bzw. vereinbarter Uhrzeit aufzunehmen. Bei Nichtantritt wird das Spiel mit 0:3 Punkten und 0:20 Spielen gegen die nichtantretende Mannschaft gewertet. Der Gegner bekommt hierfür eine 15:5 Wertung.

7.1: Wenn eine Mannschaft ein 3. Mal nicht antritt, wird sie mit einer Strafe von 150€ belegt, die in einer Frist von 10 Tagen zu begleichen ist. Bei nicht begleichen der Strafe wird die Mannschaft disqualifiziert und die Kautionssumme einbehalten und auf die restlichen auswärts Mannschaften aufgeteilt ggf. es gibt noch welche

7.2: Eine Mannschaft muss zu Spielbeginn aus 4 Spielern bestehen.

(Ausgenommen sind Eingetragene Ersatzspieler)

7.3: Spielverlegungen sind bis spätestens Mittwochabend des laufenden Spieltages mit der gegnerischen Mannschaft abzusprechen.

8. Auswechselspieler:

Während eines Spieles können bis zu 4 eingetragene Ersatzspieler eingewechselt werden. Der ausgewechselte Spieler kann nicht wieder eingesetzt werden. Das Auswechseln ist jederzeit möglich, jedoch nicht im Verlauf einer laufenden Spielpaarung.

9. Spielverlauf:

Jeder Spieler ist selbst dafür verantwortlich den Spielbereich freizuhalten, demnach auch darauf zu achten niemand anderen zu gefährden.

9.1. Wenn ein Spieler auf den falschen Zähler oder Namen wirft, gilt dieses Leg als verloren.

9.2: Pro Partie hat ein Spieler der Pause hat am Tablet zu stehen und die Scores und Ergebnisse einzutragen.

10. Nach dem Spiel:

Das Ergebnis ist von der Heimmannschaft bis spätestens Sonntagmorgen um 10:00 Uhr dem Ligaleiter mitzuteilen. Es genügt auch, wenn das Ergebnis in der Kapitäns What'sApp-Gruppe mitgeteilt wird.

10.1: Bei Nichtmeldung des Spielergebnisses erfolgt zunächst eine Verwarnung. Im Wiederholungsfall wird die entsprechende Partie mit 0:3 Punkten und 0:20 Spielen gewertet. Der Gegner erhält eine 3:0 Punkt- und 15:5 Spielwertung.

10.2 Der Spielberichtsbogen muss bis spätestens Sonntagmittag 12 Uhr nach dem abgelaufenen Spieltag (ebenfalls von der Heimmannschaft) beim Ligaleiter vorliegen.

(Falls wir die 2K Software haben, Hinfällig)

11.Regelverstöße:

Sollte ein Spiel auf Grund eines Regelverstoßes nicht ordnungsgemäß ausgetragen worden sein, wird die Mannschaft, welche den Regelverstoß begangen hat, mit einer 0:3 Punkt- und 0:20 Spielwertung belegt. Die gegnerische Mannschaft erhält eine 3:0 Punkt- und 15:5 Spielwertung.

11.1: Einsprüche sind an den Ligaleiter bis spätestens 48 Stunden nach dem erfolgten Spiel zu richten.

12. Spielernachmeldungen:

In der laufenden Saison sind bis zum vorletzten Spieltag Spieler nach Meldungen möglich. In den letzten beiden Spielen nicht mehr.

12.1: Wechsel innerhalb der Liga von Verein zu Verein sind nur im Zeitraum den Spielfreien Zeiten bis einschließlich des ersten Spieltages möglich.

12.2: Pro Team sind drei Nachmeldungen frei, für jede weitere wird eine Gebühr von 4€ pro Person fällig

13. Spieler:

Eine Mannschaft muss aus mindestens 4 und maximal 15 Personen bestehen.

13.1: Jede Mannschaft hat einen Kapitän und ggf. ein Co-Kapitän als Ansprechpartner

13.2: Jeder Spieler hat eine Pass- bzw. Spielernummer

13.3: Es ist untersagt unter Falscher Identität zu Spielen

14. Einstellung des Spielbetriebes:

Sollte eine Mannschaft disqualifiziert werden oder sich während der Saison vom Spielbetrieb abmelden, werden alle betreffenden Spiele aus dem Tabellenergebnis herausgerechnet. Im Falle einer Disqualifikation/Abmeldung an den letzten beiden Spieltagen, wird/werden die entsprechende/n Partie/n mit 0:3 Punkten und 0:20 Spielen gewertet und der/die Gegner erhält/erhalten eine 3:0 Punkt- und 15:5 Spielwertung, ähnlich wie beim Nichtantritt.

Achtung: In jedem Fall wird die beim Ligaleiter hinterlegte Kautionssumme einbehalten und auf die restlichen auswärtigen Mannschaften aufgeteilt. Ggf. es gibt noch welche

15. Lokalitäten:

Änderungen eines Wurflokales sind dem Ligaleiter sofort mitzuteilen.

15.1: Die Lokalität sollte eine Offizielle sein z.B. Kneipe oder Vereinsheim

15.2: Jede Lokalität wird vor Aufnahme in die Liga und des Spielbetriebes von der Ligaleitung besucht und kontrolliert

!! Neue Regelungen!!

1.1 Wenn in Lokalitäten nicht genug Platz ist um Spieler und Caller nebeneinander stellen zu können. Werden die Pfeile steckengelassen bis der Caller sein OK gibt, um den Score ansagen zu können, um zu gewährleisten das das Ligaspiel auch einen fairen Verlauf nehmen kann.

Demnach zählt der Score 0 wenn sich dem Caller widersetzt und der Gegner dadurch benachteiligt wird.

1.2. Die Liga wird geteilt auf 2 Gruppen. Am Ende der dadurch kürzeren Saison werden in einem Final Four die Platzierungen der 4 Besten Mannschaften ausgespielt und so Auch die Preisgelder Verteilt (ggf. bei mehr Mannschaften wird sich die Preisgeldverteilung auch Verschieben)

16.Ligaabschluss:

Der Ligaabschluss wird von der Ligaleitung ausgetragen, allerdings sind Bewerbungen für Location und Unterstützung sehr erwünscht.

16.1: Zentrale Lage und groß genug für viele Leute

Ligaabschluss 2026 Wird von SDI Maberzell veranstaltet !

Alle rechte Vorbehalten!